

签到题

题目描述

给出一棵 n 个点 m 条边的仙人掌 G , 点 i 有点权 a_i 。(其中仙人掌定义为每条边至多出现在一个简单环中的简单无向连通图)。

q 次询问, 每次询问给出 k , 表示查询在仙人掌上选择一个非空子树 (也就是仙人掌的一个无环连通子图) 和子树中的一个点 r , 使得子树中所有点到 r 在选出的子树上的距离之和 sum 至少为 k 的情况下, 子树上所有点的点权的 gcd 最大是多少。

输入格式

第一行 4 个数 C, n, m, q , 其中 C 表示子任务编号 (样例的 $C = 0$)。

接下来一行 n 个正整数 a_i 。

接下来 m 行每行两个正整数 u, v 表示 u 和 v 由一条双向边链接。

接下来 q 行每行一个正整数 k 。

以上字母未经特殊说明均与题目描述中含义一致。

输出格式

输出 q 行, 每行一个数, 依次表示对应询问的答案。特别地, 如果不存在这样的选择子树方法, 输出 -1 。

样例输入

```
0 5 6 1
2 4 6 8 9
1 2
1 3
2 3
2 4
2 5
4 5
5
```

样例输出

2

更多样例见下发文件

数据范围

对于所有数据 $3 \leq n \leq 2 \times 10^5$, $n - 1 \leq m \leq \min\{2n, 2 \times 10^5\}$, $1 \leq a_i \leq A \leq 10^6$, $1 \leq u, v \leq n$, $1 \leq q \leq 2 \times 10^5$, $1 \leq k \leq 10^{10}$, 保证输入是一棵仙人掌。

子任务编号	n	m	q	A	子任务依赖	分值
1	≤ 5		$= 1$	$= 20$		10
2	≤ 20		≤ 20	$= 20$	1	10
3		$= n - 1$				20
4		$= n$			3	20
5	≤ 100				2	20
6					4,5	20

表格中留空代表没有特殊限制。

题解做法

Sub 1

枚举仙人掌的所有非空子图和点 r , 时间复杂度 $O(\text{poly}(n)2^{n+m})$ 。

Sub 2

使用状压 DP, 设 f_S 表示集合 S 中的点被选入子树时距离之和 sum 最大是多少, 枚举状态中每个点的所有出边进行转移。同时统计集合 S 中所有点点权的 gcd g_S 即可回答询问。

时间复杂度 $O(m2^n)$ 。

问题的转化

由于询问的是最大 gcd，可以考虑对于每个 w 求出满足 w 是答案的因数的最大限制 lim_w ，则回答询问只需要查找最大的 w 使得 $lim_w \geq k$ 即可。

考虑找到所有点权是 w 倍数的点构成点集的导出子图 G_w ，那么 lim_w 就等于在 G_w 中上选择子树的最大距离和 sum。因为根据定义，所有答案为 w 的倍数的选择子树方法一定是 G_w 的子树。

枚举所有的 w ，问题转化为在每个 G_w 上求 sum 最大的子树选择方案。

结论：选择的子树点集一定是 G_w 上的某个极大联通块。

证明：对于点集 S 和 T ($S \subseteq T$, S 和 T 都是联通块)，选择点集 S 的子树的最大 sum 一定不超过选择点集 T 的子树的最大 sum，因为只需把前一个的选边方案继承到 T 上就能得到一种不低于前一个 sum 的选择方案。

每个点 u 只会在 a_u 的所有因数 w 对应的 G_w 中出现，而每条边只会在两端点点权 gcd 的因数对应的图中出现，所以遍历所有 G_w 所花的时间复杂度是 $O((n + m) \max_{1 \leq x \leq A} d(x))$ ，其中 $d(x)$ 表示 x 的因数个数。当 $A = 10^6$ 时， $\max_{1 \leq x \leq A} d(x) = 240$ 。

Sub 3

对于树的情况，只需要对每个联通块枚举所有可能的 r 并计算 sum。

算法一

考虑 r 沿边 (u, v) 从点 u 移向点 v 的过程，设断开 (u, v) 后 u, v 所在联通块大小分别为 su, sv ，则移动后距离和 sum 的变化量为 $su - sv$ 。

先进行一次 dfs 求出 r 在点 1 处的答案和每个点的子树大小，再进行一次 dfs 模拟 r 的移动即可得到所有位置的答案。

算法二

算法一启示可以将贡献下放到边上，将所有点到 r 的距离之和转化为以 r 为根时所有边远离 r 一侧的子树大小之和。这样就可以使用换根 DP 统计贡献。

不妨取 1 号点作为根，设 f_u 表示 u 子树内所有点到 u 的距离之和， g_u 表示 u 子树外所有点到 u 的距离之和， tot 表示当前联通块的大小， siz_u 表示 u 子树内点的个数， fa_u 表示 u 的父亲，则有：

$$f_u = \sum_v f_v + siz_v$$

$$g_u = g_{fa_u} + tot - siz_u$$

则最终点 r 的 $\text{sum} = f_r + g_r$ 。

Sub 4

对于基环树的情况，除了选择 r 以外，还要选择一条边断开。

考虑拓展 Sub 3 算法二的做法。对于不在环上的边，贡献的计算和 Sub 3 没有区别。对于在环上的部分，最终的贡献为每个子树的 siz 乘上断边后该子树到 r 所在子树在环上的距离，也就是说只取决于该子树在所断边的哪一侧。

结论：断掉的边一定是 r 所在子树旁边的两条边之一。

证明：考虑调整法，假设环长为 len ，环上点从 r 所在子树对应点开始依次编号为 $0, 1, \dots, \text{len} - 1$ ，点 i 断开环上边后所在联通块大小为 siz_i ，断开的边是 $(x, (x + 1) \bmod \text{len})$ 。则贡献为

$$\sum_{i=1}^x \text{siz}_i i + \sum_{i=x+1}^{\text{len}-1} \text{siz}_i (\text{len} - i)$$

若 $0 < x \leq \frac{\text{len}}{2}$ ，则从 x 变为 $x - 1$ ，贡献会变化 $-\text{siz}_x y + \text{siz}_x (\text{len} - x) = \text{siz}_x (\text{len} - 2y) \geq 0$ ，调整不劣。

若 $\frac{\text{len}}{2} < x < \text{len} - 1$ ，则从 x 变为 $x + 1$ ，贡献变化 $-\text{siz}_{x+1} (\text{len} - x - 1) + \text{siz}_{x+1} (x + 1) = \text{siz}_{x+1} (2x - \text{len}) \geq 0$ ，调整不劣。

因此只需要记录 siz_i 和 $\text{siz}_i \times i$ 的前缀和计算贡献，取两者中较大值即可。

Sub 6

对于仙人掌的情况，拓展 Sub 4 中的做法，可以发现每个环上的贡献只与 r 在环上哪个点的子树内有关。因此建出圆方树，将 DP 定义中的子树改为圆方树上的子树即可。

时间复杂度 $O((n + m) \max_{1 \leq x \leq A} d(x))$ ，但常数较大，实现不够精细或处理部分不是严格线性也有一定可能通过。