

骑士

【故事背景】

JSOI 王国的骑士 JYY 在打败了邪恶的巨龙之后荣归故里。国王 JS 有意将公主嫁给 JYY，但年轻勇敢的 JYY 还必须通过公主的考验。

【问题描述】

JYY 进入了一个 N 行 M 列的地下迷宫，初始在坐标为(1,1)的左上角，迷宫的出口在坐标为(N,M)的右下角。

作为一位真正的骑士，JYY 在迷宫中只能按照国际棋盘马的规则走“日”字形，并且他从来不会访问同一个格子两次，也不能移出迷宫的边界。

为了通过公主的考验，他必须走恰好 T 步到达迷宫的出口。现在请你帮助他策划一个行动方案。

【输入格式】

从文件 *knight.in* 中读入数据。

输入一行，包含三个正整数 N 、 M 和 T 。描述了迷宫的大小和所需要的步数。

【输出格式】

输出到文件 *knight.out* 中。

输出恰好 T 行，每行两个数 X_i ， Y_i 表示第 i 步所走到的位置。输出任意一个合法的行动方案即可。输入数据保证有解。

【输入样例】

```
8 8 16
```

【输出样例】

```
3 2
4 4
2 3
3 5
5 6
7 7
8 5
6 6
8 7
6 8
7 6
```

8 4
6 5
8 6
6 7
8 8

【数据规模】

测试点	N	M	T
1	$N = 8$	$M = 8$	$T = 48$
2	$N = 9$	$M = 8$	$T = 17$
3	$N = 9$	$M = 10$	$T = 63$
4	$N = 8$	$M = 12$	$T = 20$
5	$N = 16$	$M = 16$	$T = 192$
6	$N = 500$	$M = 499$	$T = 187125$
7	$N = 500$	$M = 500$	$T = 187500$
8	$N = 500$	$M = 500$	$T = 125000$
9	$N = 499$	$M = 499$	$T = 1998$
10	$N = 499$	$M = 500$	$T = 157873$